МИНИСТЕРСТВО СЕЛЬСКОГО ХОЗЯЙСТВА РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«Казанский государственный аграрный университет»
(ФГБОУ ВО Казанский ГАУ)

Институт экономики
Кафедра цифровых технологий и прикладной информатики

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 009F6009FC37CC019368951F510A235A04
Владелец: Дмитриев Андрей Владимирович
Действителен: с 26.06.2024 до 19.09.2025

УТВЕРЖДАЮ
Проректор по учебно-воспитательной работе и молодёжной политике, доцент
_____ А.В. Дмитриев
«16» мая 2024 г.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ОБУЧАЮЩИХСЯ ПО ДИСЦИПЛИНЕ
«Информатика»
(Оценочные средства и методические материалы)

приложение к рабочей программе дисциплины

Направление подготовки
09.03.03 Прикладная информатика

Направленность (профиль) подготовки
Проектирование и внедрение информационных систем

Форма обучения
очная, заочная

Казань – 2024

Составитель: к.т.н., доцент Кузнецов М.Г.
Должность, ученая степень, ученое звание Ф.И.О.

Оценочные средства обсуждены и одобрены на заседании цифровых технологий и прикладной информатики «26» апреля 2024 года (протокол № 17)

Заведующий кафедрой:
к.э.н., доцент Газетдинов Ш. М.
Должность, ученая степень, ученое звание Ф.И.О.

Рассмотрены и одобрены на заседании методической комиссии Института экономики «6» мая 2024 года (протокол № 12)

Председатель методической комиссии:
к.э.н., доцент Авхадиев Ф. Н.
Должность, ученая степень, ученое звание Ф.И.О.

Согласовано:
Директор (декан) Низамутдинов М. М.
Ф.И.О.

Протокол ученого совета института экономики № 8 от «6» мая 2024 года

1. ПЕРЕЧЕНЬ КОМПЕТЕНЦИЙ С УКАЗАНИЕМ ЭТАПОВ ИХ ФОРМИРОВАНИЯ В ПРОЦЕССЕ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

В результате освоения ОПОП бакалавриата по направлению обучения 09.03.03 «Прикладная информатика», обучающийся должен овладеть следующими результатами обучения по дисциплине «Информатика»:

Код индикатора достижения компетенции	Индикатор достижения компетенции	Перечень планируемых результатов обучения по дисциплине
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач		
УК 1.1	Анализирует задачу, выделяя ее базовые составляющие, осуществляет декомпозицию задачи.	Знать: базовые основы информатики, методы анализа задач информатики Уметь: осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, выделяя ее базовые составляющие, осуществляя декомпозицию задачи Владеть: Методами анализа базовых задач информатики, выделяя ее базовые составляющие, осуществляя декомпозицию задачи
УК 1.2	Находит и критически анализирует информацию, необходимую для решения поставленной задачи.	Знать: как находится информация, необходимая для решения задач информатики и ее анализировать Уметь: находить и критически анализировать информацию, необходимую для решения задач информатики Владеть: способами нахождения и критического анализа информации, необходимой для решения поставленной задачи информатики
УК 1.3	Рассматривает возможные варианты решения задачи, оценивая их достоинства и недостатки,	Знать: возможные варианты решения задач информатики, оценивая их достоинства и недостатки Уметь: рассматривать возможные варианты решения задач информатики, оценивая их достоинства и недостатки Владеть: методами решения задач информатики, оценивая их достоинства и недостатки
УК 1.5	Определяет и оценивает последствия возможных решений задачи.	Знать: как определять и оценивать последствия возможных решений задач информатики Уметь: определять и оценивать последствия возможных решений задач информатики Владеть: методами оценки решений задач информации
ПК-4. Способен составлять технико-экономическое обоснование проектных решений и технические задания на разработку информационной системы		
ПК-4.2	Демонстрирует навыки использования и оценки информации с применением компьютерных технологий, обеспечивающие ее использования для	Знать: компьютерные технологии, обеспечивающие использование и оценку информации для обоснования проектных решений Уметь: использовать и оценивать информацию с применением компьютерных технологий для

	обоснования проектных решений	обоснования проектных решений Владеть: навыками использования и оценки информации с применением компьютерных технологий, обеспечивающие ее использования для обоснования проектных решений

2. ОПИСАНИЕ ПОКАЗАТЕЛЕЙ И КРИТЕРИЕВ ОЦЕНИВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ НА РАЗЛИЧНЫХ ЭТАПАХ ИХ ФОРМИРОВАНИЯ, ОПИСАНИЕ ШКАЛ ОЦЕНИВАНИЯ

Таблица 2.1 – Показатели и критерии определения уровня сформированности компетенций (интегрированная оценка уровня *сформированности* компетенций)

Компетенция, этапы освоения компетенции	Планируемые результаты обучения	Критерии оценивания результатов обучения			
		неудовлетворительно	удовлетворительно	хорошо	отлично
УК-1.1 Анализирует задачу, выделяя ее базовые составляющие, осуществляет декомпозицию задачи	Знать: базовые основы информатики, методы анализа задач информатики	Уровень знаний базовых основ информатики, методы анализа задач информатики ниже минимальных требований	Продемонстрирован минимально допустимый уровень знаний базовых основ информатики, методы анализа задач информатики	Уровень знаний базовых основ информатики, методов анализа задач информатики в объеме, соответствующем программе подготовки, допущено несколько негрубых ошибок	Продемонстрированы в полном объеме знания базовых основ информатики, методы анализа задач информатики
	Уметь: осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, выделяя ее базовые составляющие, осуществляя декомпозицию задачи.	Имеет место фрагментарные умения осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, выделяя ее базовые составляющие, осуществляя декомпозицию задачи..	Имеется низкий уровень умений осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, выделяя ее базовые составляющие, осуществляя декомпозицию задачи.	Продемонстрированы основные базовые умения осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, выделяя ее базовые составляющие, осуществляя декомпозицию задачи.	Продемонстрированы систематические умения осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, выделяя ее базовые составляющие, осуществляя декомпозицию задачи..
	Владеть: Методами анализа базовых задач информатики, выделяя ее базовые составляющие, осуществляя декомпозицию задачи.	Имеются грубые ошибки при демонстрации владения навыками использования законов информатики для решения стандартных задач обработки информации на ЭВМ в области производства, переработки и	Имеется минимальный набор навыков при анализе фундаментальных задач информатики, выделяя ее базовые составляющие, осуществляя декомпозицию задачи	Продемонстрированы базовые навыки при анализе фундаментальных задач информатики, выделяя ее базовые составляющие, осуществляя декомпозицию задачи	Продемонстрированы уверенные систематические владения навыками при анализе фундаментальных задач информатики, выделяя ее базовые составляющие, осуществляя декомпозицию задачи

		хранения сельскохозяйственной продукции			
УК-1.2 Находит и критически анализирует информацию, необходимую для решения поставленной задачи.	Знать: как находится информация, необходимая для решения задач информатики и ее анализировать	Уровень знаний при критическом анализе информации, необходимой для решения информатики ниже минимальных требований, имели место грубые ошибки	Продемонстрирован минимально допустимый уровень знаний, допущено много негрубых ошибок при критическом анализе информации, необходимой для решения задач информатики	Уровень знаний при критическом анализе информации, необходимой для решения задач информатики в объеме, соответствующем программе подготовки, допущено несколько негрубых ошибок	Уровень знаний при критическом анализе информации, необходимой для решения задач информатики в объеме, соответствующем программе подготовки, без ошибок
	Уметь: находить и критически анализировать информацию, необходимую для решения задач информатики	При критическом анализе информации, необходимой для решения задач информатики не продемонстрированы основные умения, имели место грубые ошибки	Продемонстрированы при критическом анализе информации, необходимой для решения задач информатики основные умения, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объеме	Продемонстрированы при критическом анализе информации, необходимой для решения задач информатики все основные умения, решены все основные задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объеме, но некоторые с недочетами	Продемонстрированы при критическом анализе информации, необходимой для решения задач информатики все основные умения, решены все основные задачи с отдельными несущественными недочетами, выполнены все задания в полном объеме
	Владеть: Способами нахождения и критического анализа информации, необходимой для решения поставленной задачи информатики	При критическом анализе информации, необходимой для решения задач информатики не продемонстрированы базовые навыки, имели место грубые ошибки	Имеется минимальный набор навыков при критическом анализе информации, необходимой для решения задач информатики с некоторыми недочетами	Продемонстрированы базовые навыки при критическом анализе информации, необходимые для решения задач информатики с некоторыми недочетами	Продемонстрированы навыки при критическом анализе информации, необходимой для решения задач информатики без ошибок и недочетов
УК-1.3. Рассматривает возможные варианты решения задачи, оценивая их достоинства и недостатки	Знать: возможные варианты решения задач информатики, оценивая их достоинства и недостатки	Уровень знаний возможных вариантов решения задач информатики, оценивая их достоинства и недостатки нижеминимальных требований.	Минимально допустимый уровень знаний возможных вариантов решения задач информатики, оценивая их достоинства и недостатки	Уровень знаний возможных вариантов решения задач информатики, оценивая их достоинства и недостатки, в объеме, соответствующем программе подготовки, допущено несколько негрубых ошибок	Уровень знаний возможных вариантов решения задач информатики, оценивая их достоинства и недостатки, в объеме, соответствующем программе подготовки, без ошибок

	Уметь: рассматривать возможные варианты решения задач информатики, оценивая их достоинства и недостатки	При решении задач информатики не продемонстрированы основные умения, имели место грубые ошибки	Продемонстрированы основные умения, решены задачи информатики с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объеме	Продемонстрированы все основные умения, решены основные задачи информатики с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объеме, но некоторые с недочетами	Продемонстрированы все основные умения, решены все основные задачи информатики, выполнены все задания в полном объеме
	Владеть: методами решения задач информатики, оценивая их достоинства и недостатки	При решении задач информатики не продемонстрированы базовые навыки, имели место грубые ошибки	Имеется минимальный набор навыков для решения задач информатики с некоторыми недочетами	Продемонстрированы базовые навыки при решении задач информатики с некоторыми недочетами	Продемонстрированы навыки при решении задач информатики без ошибок и недочетов
УК-1.5 Определяет и оценивает последствия возможных решений задачи.	Знать: как определять и оценивать последствия возможных решений задач информатики	Уровень знаний при определении и оценивании последствий возможных решений задач информатики ниже минимальных требований, имели место грубые ошибки	Минимально допустимый уровень знаний при определении и оценивании последствий возможных решений задач информатики, допущено много негрубых ошибок	Уровень знаний при определении и оценивании последствий возможных решений задач информатики в объеме, соответствующем программе подготовки, допущено несколько негрубых ошибок	Уровень знаний при определении и оценивании последствий возможных решений задач информатики в объеме, соответствующем программе подготовки, без ошибок
	Уметь: определять и оценивать последствия возможных решений задач информатики	При определении и оценивании последствий возможных решений задач информатики не продемонстрированы основные умения, имели место грубые ошибки	Продемонстрированы при определении и оценивании последствий возможных решений задач информатики основные умения, решены типовые задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания, но не в полном объеме	Продемонстрированы при определении и оценивании последствий возможных решений задач информатики основные умения, решены все основные задачи с негрубыми ошибками, выполнены все задания в полном объеме, но некоторые с недочетами	Продемонстрированы при определении и оценивании последствий возможных решений задач информатики все основные умения, решены все основные задачи с отдельными несущественными недочетами, выполнены все задания в полном объеме
	Владеть: методами оценки решений задач информации	При определении и оценке последствий возможных решений задач информатики не продемонстрированы базовые	Имеется минимальный набор навыков определений при оценке последствий возможных решений задач информатики	Продемонстрированы базовые навыки при определении и оценивании последствий возможных решений задач информатики	Продемонстрированы навыки при определении и оценивании последствий возможных решений задач информатики без ошибок и

		навыки, имели место грубые ошибки	с некоторыми недочетами	с некоторыми недочетами	недочетов
ПК-4.2 Демонстрирует навыки использования и оценки информации с применением компьютерных технологий, обеспечивающие ее использования для обоснования проектных решений	Знать: компьютерные технологии, обеспечивающие использование и оценку информации для обоснования проектных решений	Фрагментарные знания компьютерных технологий, обеспечивающих использование и оценку информации для обоснования проектных решений	Общие, но не структурированные знания компьютерных технологий, обеспечивающих использование и оценку информации для обоснования проектных решений	Сформированные но содержащие отдельные пробелы знания компьютерных технологий, обеспечивающих использование и оценку информации для обоснования проектных решений	Сформированные систематические знания компьютерных технологий, обеспечивающих использование и оценку информации для обоснования проектных решений
	Уметь: использовать и оценивать информацию с применением компьютерных технологий для обоснования проектных решений	Частично освоенное умение использовать и оценивать информацию с применением компьютерных технологий для обоснования проектных решений	В целом успешное, но не систематически осуществляемое умение использовать и оценивать информацию с применением компьютерных технологий для обоснования проектных решений	В целом успешное, но содержащее отдельные пробелы умение использовать и оценивать информацию с применением компьютерных технологий для обоснования проектных решений	Сформированное умение использовать и оценивать информацию с применением компьютерных технологий для обоснования проектных решений
	Владеть: навыками использования и оценки информации с применением компьютерных технологий, обеспечивающие ее использования для обоснования проектных решений	Фрагментарная способность владения навыками использования и оценки информации с применением компьютерных технологий, обеспечивающие ее использования для обоснования проектных решений	В целом успешная, но не систематическая способность владения навыками использования и оценки информации с применением компьютерных технологий, обеспечивающие ее использования для обоснования проектных решений	В целом успешная, но содержащее отдельные пробелы способность владения навыками использования и оценки информации с применением компьютерных технологий, обеспечивающие ее использования для обоснования проектных решений	Успешная и систематическая способность владения навыками использования и оценки информации с применением компьютерных технологий, обеспечивающие ее использования для обоснования проектных решений

Описание шкалы оценивания

1. Оценка «неудовлетворительно» ставится студенту, не овладевшему ни одним из элементов компетенции, т.е. обнаружившему существенные пробелы в знании основного программного материала по дисциплине (практике), допустившему принципиальные ошибки при применении теоретических знаний, которые не позволяют ему продолжить обучение или приступить к практической деятельности без дополнительной подготовки по данной дисциплине.

2. Оценка «удовлетворительно» ставится студенту, овладевшему элементами компетенции «знать», т.е. проявившему знания основного программного материала по дисциплине (практике) в объеме, необходимом для последующего обучения и предстоящей практической деятельности, знакомому с основной рекомендованной литературой, допустившему неточности в ответе на экзамене, но в основном обладающему необходимыми знаниями для их устранения при корректировке со стороны экзаменатора.

3. Оценка «хорошо» ставится студенту, овладевшему элементами компетенции «знать» и «уметь», проявившему полное знание программного материала по дисциплине (практике), освоившему основную рекомендованную литературу, обнаружившему стабильный характер знаний и умений и способному к их самостоятельному применению и обновлению в ходе последующего обучения и практической деятельности.

4. Оценка «отлично» ставится студенту, овладевшему элементами компетенции «знать», «уметь» и «владеть», проявившему всесторонние и глубокие знания программного материала по дисциплине (практике), освоившему основную и дополнительную литературу, обнаружившему творческие способности в понимании, изложении и практическом использовании усвоенных знаний.

5. Оценка «зачтено» соответствует критериям оценок от «отлично» до «удовлетворительно».

6. Оценка «не зачтено» соответствует критерию оценки «неудовлетворительно».

3. ТИПОВЫЕ КОНТРОЛЬНЫЕ ЗАДАНИЯ ИЛИ ИНЫЕ МАТЕРИАЛЫ, НЕОБХОДИМЫЕ ДЛЯ ОЦЕНКИ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ, НАВЫКОВ И (ИЛИ) ОПЫТА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИХ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ В ПРОЦЕССЕ ОСВОЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

3.1 Типовые контрольные задания

<table>
<tr><td colspan="2">УК 1.1. Анализирует задачу, выделяя ее базовые составляющие, осуществляет декомпозицию задачи</td></tr>
<tr><td rowspan="4">Задания закрытого типа</td><td>1. Устройство для подключения ПК к глобальной компьютерной сети Интернет
a) сканер
b) плоттер
c) модем
d) принтер</td></tr>
<tr><td>2. Вспомогательные программы, предоставляющие пользователю ряд дополнительных услуг по реализации часто выполняемых работ или же повышающие удобство и комфортность работы
a) Служебные программы (утилиты)
b) Системы технического обслуживания
c) Плоттеры</td></tr>
<tr><td>3. Программа-переводчик, которая преобразует программу с языка высокого уровня в программу, состоящую из машинных команд
a) Транслятор
b) Сканер
c) Принтер
d) Плоттер.</td></tr>
<tr><td>4. Система счисления
a) способ представления любого числа с помощью алфавита</td></tr>
</table>

	символов, называемых цифрами b) представление символов одного алфавита символами другого c) отражение предметного мира, выражаемого в виде сигналов и знаков 5. 1 байт = a) 8 бит b) 1024 бит c) 48 бит
	6. Минимальное число, которое можно записать при помощи восьми двоичных цифр a) 00000000 b) 11111111 c) 10101010
	7. Значение байта может быть число a) от 0 до 255 b) от 0 до 8 c) от 0 до 1024
	8. Устройства, обеспечивающие связь с внешними устройствами a) адаптеры, контроллеры и порты b) накопители на жестких магнитных дисках c) Мышь и клавиатура
	9. пропускная способность системной шины a) тактовой частотой ГТИ b) скоростью обмена с внешними устройствами ПК c) нет правильного ответа
	10. Носитель информации ЭВМ первого поколения a) Перфокарта, перфолента b) Магнитная лента c) Накопитель на оптическом диске
	11. Основной элемент ЭВМ четвертого поколения a) Электронная лампа b) Транзистор c) Интегральная схема d) Большая интегральная схема
	12. Основной элемент ЭВМ третьего поколения a) Электронная лампа b) Транзистор c) Интегральная схема d) Большая интегральная схема
	13. Основной элемент ЭВМ второго поколения a) Электронная лампа b) Транзистор c) Интегральная схема

	d) Большая интегральная схема
	14. Говард Айкен, стал известен благодаря тому, что создал в 1944 году a) цифровую вычислительную машину с использованием двоичной системы исчисления b) релейно-механический компьютер c) программное управления ткацким станком с помощью перфокарт d) десятичное устройство для выполнения арифметических операций, включая умножение и деление
	15. В 1673 году Вильгельм Лейбниц представил миру a) цифровую вычислительную машину с использованием двоичной системы исчисления b) релейно-механический компьютер c) программное управления ткацким станком с помощью перфокарт d) двенадцатиразрядное десятичное устройство для выполнения арифметических операций, включая умножение и деление
	16. третье поколение ЭВМ (1965-1974) характеризуется a) появлением техники на электронных лампах. b) применением транзисторов и магнитных барабанов c) впервые использованием интегральных схем
	17. Зародилась первая глобальная компьютерная сеть ARPA, прототип современного Интернета. a) Первое поколение ЭВМ (1945-1954) b) Второе поколение ЭВМ (1955-1964) c) третье поколение ЭВМ (1965-1974) d) Четвертое поколение ЭВМ (1975 – 1985) e) Пятое поколение ЭВМ (1986 до настоящего времени)
	18. ЭВМ используются для решения узкого круга задач или реализации строго определенной группы функций a) специализированные ЭВМ b) универсальные ЭВМ c) проблемно-ориентированные ЭВМ
	19. Один из принципов, сформулированных в 1945 году американским ученым венгерского происхождения Джоном фон Нейманом a) Принцип двоичного кодирования b) Принцип синтеза программ c) Принцип не однородности памяти d) Принцип возврата памяти e) Принцип не противоречия
	20. Один из принципов, сформулированных в 1945 году американским ученым венгерского происхождения Джоном фон Нейманом a) Принцип программного управления b) Принцип не однородности памяти c) Принцип возврата памяти d) Принцип не противоречия

	21. Устройство считывания с бумажных носителей и ввода в ПЭВМ машинописных текстов, графиков, рисунков, чертежей a) сканер b) плоттер c) модем d) принтер
	22. Устройство для вывода графической информации (графиков, чертежей, рисунков) на бумажный носитель a) сканер b) плоттер c) модем
	23. Вид энергонезависимой перезаписываемой полупроводниковой памяти a) HDD – hard disk drive b) Флэш-память c) НОД – накопитель на оптическом диске
Задания открытого типа	1.Как называется представление символов одного алфавита символами другого?
	2.Как называется основа любого языка?
	3.Компьютер, который обслуживает другие станции, предоставляя общие ресурсы и услуги для совместного использования, называется ……
	4.Программный комплекс, обеспечивающий взаимодействие с системой World Wide Web и другими ресурсами в Интернет, называется …..
	5.Стандартизированный язык гипертекстовой разметки документов для просмотра веб-страниц в браузере называется ……..
	6.Сочетание каких клавиш вставляет выделенный фрагмент из буфера обмена (ответ записать в формате …+…):
	7.Задан полный путь к файлу C:\DOC\PROBA.TXT Напишите имя файла:
УК 1.2. Находит и критически анализирует информацию, необходимую для решения поставленной задачи	
Задания закрытого типа	1. Вычислительные машины непрерывного действия, работающие с информацией, представленной в непрерывной форме, то есть в виде непрерывного ряда значений какой-либо физической величины. a) Аналоговые вычислительные машины b) Цифровые вычислительные машины c) Нет правильного ответа
	2. Вычислительные машины дискретного действия, работающие с информацией, представленной в дискретной форме a) Аналоговые вычислительные машины b) Цифровые вычислительные машины c) Нет правильного ответа
	3. вычислительные машины работающие с информацией, представленной как в виде непрерывного ряда значений какой-либо физической величины, так и в с информацией, представленной в дискретной форме a) Аналоговые вычислительные машины b) Цифровые вычислительные машины c) Нет правильного ответа

	4. быстродействие микропроцессора определяется a) тактовой частотой ГТИ b) скоростью обмена с внешними устройствами ПК c) емкостью памяти внешних ЗУ
	5. минимальная единица количества информации a) бит b) байт c) килобайт
	6. Первая известная позиционная система счисления a) Вавилонская система счисления b) Римская система счисления c) Арабская система счисления
	7. Носитель информации ЭВМ второго поколения a) Перфокарта, перфолента b) Магнитная лента c) Накопитель на оптическом диске
	8. Быстродействие процессора определяется a) тактовой частотой ГТИ b) скоростью обмена с внешними устройствами ПК c) временем обращения, как к внутренним, так и внешним ЗУ
	9. Ее компоненты обеспечивают выполнение всех операций ввода/вывода в соответствии со специфическими особенностями работы каждого из периферийных устройств данного компьютера (драйверы стандартных устройств), тестируют работу памяти и устройств компьютера при включении электропитания (тест), а также выполняют загрузку операционной системы a) Постоянное запоминающее устройство (базовая система ввода/вывода (BIOS)) b) Накопитель на жестком магнитном диске (HDD – hard disk drive) c) оперативная память
	10. При вводе в компьютер текстовой информации a) изображение символа преобразуется в его двоичный код b) изображение символа преобразуется в его десятичный код c) изображение символа преобразуется в его шестнадцатеричный код
	11. Кто выполнил первый эскизный рисунок десятичного суммирующего устройства на основе зубчатых колос a) Леонардо да Винчи b) Блез Паскаль c) Гаспар де Прони d) Чарльз Беббидж e) Говард Айкен
	12. изобрел программное управления ткацким станком с помощью

	перфокарт a) Леонардо да Винчи b) Жозеф Жакард c) Гаспар де Прони d) Чарльз Беббидж e) Говард Айкен
	13. Конрад Цузе, работавший над дипломным проектом, впервые в мире предложил a) цифровую вычислительную машину с использованием двоичной системы исчисления b) релейно-механический компьютер c) программное управления ткацким станком с помощью перфокарт d) десятичное устройство для выполнения арифметических операций, включая умножение и деление
	14. Жозеф Жакард изобрел a) цифровую вычислительную машину с использованием двоичной системы исчисления b) релейно-механический компьютер c) программное управления ткацким станком с помощью перфокарт d) десятичное устройство для выполнения арифметических операций, включая умножение и деление
	15. Первое поколение ЭВМ (1945-1954) характеризуется a) появлением техники на электронных лампах b) применением транзисторов и магнитных барабанов c) впервые использованием интегральных схем
	16. Сколько поколений ЭВМ выделяют в общем случае? a) одно b) два c) четыре d) пять
	17. Первое реально осуществленное механическое цифровое 6-ти (или 8-ми) разрядное устройство на зубчатых колесах, рассчитанное на суммирование и вычитание десятичных чисел выполнил a) Леонардо да Винчи b) Блез Паскаль c) Гаспар де Прони d) Чарльз Беббидж e) Говард Айкен
	18. 1673г.- появился "арифметический прибор" - двенадцатиразрядное десятичное устройство для выполнения арифметических операций, включая умножение и деление его разработал a) Леонардо да Винчи b) Вильгельм Лейбниц c) Гаспар де Прони d) Чарльз Беббидж

	e) Говард Айкен
	19. проект Аналитической машины - механической универсальной цифровой вычислительной машины с программным управлением из пяти устройств, предложил a) Леонардо да Винчи b) Жозеф Жакард c) Гаспар де Прони d) Чарльз Беббидж e) Говард Айкен
	20. Ученый создавший в 1944 г релейно-механический компьютер a) Вильгельм Лейбниц b) Жозеф Жакард c) Гаспар де Прони d) Чарльз Беббидж e) Говард Айкен
	21. Второе поколение ЭВМ (1955-1964) характеризуется a) появлением техники на электронных лампах. b) применением транзисторов и магнитных барабанов c) впервые использованием интегральных схем
	22. Расширяют возможности операционной системы по обслуживанию системы, обеспечивают удобство работы пользователя a) Сервисные системы b) Системы технического обслуживания c) Плоттеры
	23. Совокупность программно-аппаратных средств ПК, которые выполняют контроль, тестирование и диагностику и используются для проверки функционирования устройств компьютера и обнаружения неисправностей в процессе работы компьютера a) Сервисные системы b) Системы технического обслуживания c) Плоттеры.
Задания открытого типа	1. Как называется точное предписание, определяющее процесс преобразования исходных данных в конечный результат?
	2. Как называется величина информации, способная принимать лишь два различных значения (0 и 1)?
	3. Сколько байтов в одном килобайте?
	4. Запишите значение 30 в Римской непозиционной системе счисления
	5. Чему равно значение ячейки в MS Excel с функцией ЕСЛИ(A1>A2;0;ЕСЛИ(A1=A2;1;2)) при A1=8, A2 =13?
	6. Для закрепления адреса ячейки в MS Excel используется символ ....
	7. Укажите для имени фала book.cpp его расширение
УК 1.3 Рассматривает возможные варианты решения задачи, оценивая их достоинства и недостатки	
Задания закрытого типа	1. Язык программирования высокого уровня a) методология программирования, центральной идеей которой является инкапсуляция, т.е. структурирование программы на модули особого вида, объединяющие данные и процедуры их

	обработки, причем внутренние данные модуля могут быть обработаны только предусмотренными для этого процедурами b) взаимодействие пользователя с системой программирования при составлении и отладке программ реализуется диалоговыми средствами графического интерфейса пользователя c) язык программирования, в котором введены элементы, допускающие описание программы в наглядном, легко воспринимаемом человеком виде, упрощающие и автоматизирующие процесс программирования
	2. Объектно-ориентированное программирование a) методология программирования, центральной идеей которой является инкапсуляция, т.е. структурирование программы на модули особого вида, объединяющие данные и процедуры их обработки, причем внутренние данные модуля могут быть обработаны только предусмотренными для этого процедурами b) взаимодействие пользователя с системой программирования при составлении и отладке программ реализуется диалоговыми средствами графического интерфейса пользователя c) язык программирования, в котором введены элементы, допускающие описание программы в наглядном, легко воспринимаемом человеком виде, упрощающие и автоматизирующие процесс программирования
	3. Взаимодействие пользователя с системой программирования при составлении и отладке программ реализуется диалоговыми средствами графического интерфейса пользователя a) Визуальный язык программирования b) Структурное программирование c) Системы технического обслуживания.
	4. прагматика - a) способы соединения слов в предложения b) значение отдельных слов, словосочетаний и предложений c) словарь языка – способы образования слов из символов d) допустимые символы e) назначение и область применения языка
	5. семантика a) способы соединения слов в предложения b) значение отдельных слов, словосочетаний и предложений c) словарь языка – способы образования слов из символов d) допустимые символы e) назначение и область применения языка
	6. Максимальное число, которое можно записать при помощи восьми двоичных цифр a) 00000000 b) 11111111 c) 10101010
	7. 1 Килобайт (Кб) = a) 1024 байта

	b) 1028 байт c) 1000 байт
	8. Один из принципов, сформулированных в 1945 году американским ученым венгерского происхождения Джоном фон Нейманом a) Принцип не однородности памяти b) Принцип возврата памяти c) Принцип не противоречия d) Принцип адресности
	9. Инструментальное программное обеспечение подразделяют на a) Операционные и сервисные системы b) Прикладные программы пользователя и пакеты прикладных программ c) Системы программирования, инструментальные среды и системы моделирования
	10. Служебные программы (утилиты) это a) Системное программное обеспечение b) Инструментальное программное обеспечение c) Прикладное программное обеспечение
	11. Интегрированные пакеты прикладных программ это a) Системное программное обеспечение b) Инструментальное программное обеспечение c) Прикладное программное обеспечение
	12. Проблемно-ориентированные пакеты прикладных программ это a) Системное программное обеспечение b) Инструментальное программное обеспечение c) Прикладное программное обеспечение
	13. Методо-ориентированные пакеты прикладных программ это a) Системное программное обеспечение b) Инструментальное программное обеспечение c) Прикладное программное обеспечение
	14. Системы моделирования это a) Системное программное обеспечение b) Инструментальное программное обеспечение c) Прикладное программное обеспечение
	15. Антивирусные программы, предназначенные для предотвращения заражения компьютерными вирусами и ликвидации последствий заражения это a) Служебные программы (утилиты) b) Системы технического обслуживания c) Плоттеры
	16. Величина, способная принимать лишь два различных значения (0 и 1) a) бит

	b) байт c) килобайт
	17. XXX a) значение 30 в Римской непозиционной системе счисления b) значение 30 в Вавилонской позиционной двоичной системе счисления c) нет правильного ответа
	18. L a) значение 30 в Римской непозиционной системе счисления b) значение 50 в Вавилонской позиционной шестидесятеричной системе счисления c) нет правильного ответа
	19. Основной элемент ЭВМ первого поколения a) Электронная лампа b) Транзистор c) Интегральная схема d) Большая интегральная схема
	20. Основателем кибернетики является a) Жозеф Жакард b) Норберт Винер c) Джон фон Нейман
	21. Жозеф Жакард a) создатель теории информации b) математик, разработавший теорию программ и алгоритмов c) автор конструкции вычислительных устройств, которая до сих пор лежит в основе большинства компьютеров d) изобретение программного управления ткацким станком с помощью перфокарт
	22. Джон фон Нейман a) создатель теории информации b) математик, разработавший теорию программ и алгоритмов c) автор конструкции вычислительных устройств, которая до сих пор лежит в основе большинства компьютеров
	23. Алан Тьюринг a) создатель теории информации b) математик, разработавший теорию программ и алгоритмов c) автор конструкции вычислительных устройств, которая до сих пор лежит в основе большинства компьютеров
Задания открытого типа	1.Программа, которая позволяет открывать и просматривать Web-страницы:
	2.Задан полный путь к файлу C:\DOC\OBA.TXT Определите расширение файла:

	3.Задан полный путь к файлу C:\DOC\OBA.TXT Определите имя файла:
	4.Задан полный путь к файлу C:\DOC\OBA.TXT Определите имя диска на котором размещен файл:
	5.Если при наборе текста все буквы отображаются заглавными, то это означает, что нажата клавиша:
	6.Технически конструируемая интерактивная среда, позволяющая пользователю погрузиться в искусственный мир и действовать в нём с помощью специальных устройств, называется _____ реальностью:
	7.Устройство для подключения ПК к глобальной компьютерной сети Интернет?
УК 1.5. Определяет и оценивает последствия возможных решений задачи.	
Задания закрытого типа	1. Один из принципов, сформулированных в 1945 году американским ученым венгерского происхождения Джоном фон Нейманом a) Принцип однородности памяти b) Принцип не однородности памяти c) Принцип возврата памяти d) Принцип не противоречия
	2. Точное предписание, определяющее процесс преобразования исходных данных в конечный результат a) Алгоритм b) Программное обеспечение c) Операнды
	3. Переменные, значения которых участвуют в операциях преобразования данных a) Команда b) Программное обеспечение c) Операнды .
	4. Инструкция машине на выполнение элементарной операции a) Команда b) Программное обеспечение c) Операнды
	5. Компилятор a) читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант программы на машинном языке, который затем и выполняется. При этом получается исполняемая программа, при выполнении которой не нужна исходная b) переводит и выполняет программу строка за строкой. Программа должна заново переводиться на машинный язык при каждом очередном ее запуске c) это любая программа, способствующая решению какой-либо задачи в пределах данной проблемной области
	6. Интерпретатор a) читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант программы на машинном языке, который

	затем и выполняется. При этом получается исполняемая программа, при выполнении которой не нужна исходная b) переводит и выполняет программу строка за строкой. Программа должна заново переводиться на машинный язык при каждом очередном ее запуске c) это любая программа, способствующая решению какой-либо задачи в пределах данной проблемной области
	7. Откомпилированные, или интерпретируемые программы работают быстрее a) Откомпилированные b) Интерпретируемые c) Одинаково
	8. Откомпилированные, или интерпретируемые программы проще исправлять и изменять a) Откомпилированные b) Интерпретируемые c) Одинаково .
	9. Сети, организованные в пределах существенно ограниченной территории (комната, этаж, здание, соседние здания) a) локальные b) региональные c) глобальные
	10. сети, которые простираются на расстояния от десятков до десятков тысяч километров наиболее популярной из которых является сеть Интернет a) локальные b) региональные c) глобальные
	11. Представление символов одного алфавита символами другого a) Кодирование b) Алгоритм c) Операнд
	12. Основа любого языка a) алфавит b) Алгоритм c) отражение предметного мира, выражаемого в виде сигналов и знаков
	13. Системы счисления делятся на a) Непозиционную и позиционную b) Операционную и сервисную c) битовую и байтовую
	14. Технология создания программ, позволяющая путем соблюдения определенных правил уменьшить время разработки и количество ошибок,

	а также облегчить возможность модификации программы a) Структурное программирование b) Читает всю программу целиком, делает ее перевод и создает законченный вариант программы на машинном языке, который затем и выполняется. При этом получается исполняемая программа, при выполнении которой не нужна исходная c) Компилирование
	15. Все необходимые элементы оформления и управления создаются и обслуживаются не путем ручного программирования, а с помощью готовых визуальных компонентов, которые с помощью мыши «перетаскиваются» в проектируемое окно a) RAD-среды b) Компилирование c) Сканирование
	16. Основной недостаток компиляторов a) Запуск созданного приложения осуществляется автономно (без дополнительных программных средств) b) трудоемкость трансляции языков программирования, ориентированных на обработку данных сложной структуры, часто заранее неизвестной или динамически меняющейся во время работы программы c) Простота трансляции языков программирования, ориентированных на построчную обработку данных любой структуры
	17. Достоинства компиляторов a) Простота трансляции языков программирования, ориентированных на построчную обработку данных любой структуры b) Удобства программирования и высокая надежность работы c) Запуск созданного приложения осуществляется автономно (без дополнительных программных средств)
	18. Достоинства интерпритаторов a) Простота трансляции языков программирования, ориентированных на построчную обработку данных любой структуры b) Запуск созданного приложения осуществляется автономно (без дополнительных программных средств) c) Позволяет повысить быстродействие приложения за счет оптимизации
	19. Допустимо в любой момент остановить работу программы, исследовать содержимое памяти, организовать диалог с пользователем, выполнить сколь угодно сложные преобразования данных и при этом постоянно контролировать состояние окружающей программно-аппаратной среды, благодаря чему достигается высокая надежность работы a) Компилятор b) Интерпритатор c) RAD-среды
	20. алфавит

<table>
<tr><td></td><td>a) способы соединения слов в предложения
b) значение отдельных слов, словосочетаний и предложений
c) словарь языка – способы образования слов из символов
d) допустимые символы
e) назначение и область применения языка</td></tr>
<tr><td></td><td>21. Средство разработки программ
a) компилятор
b) Плоттер
c) Трекбол</td></tr>
<tr><td></td><td>22. Клод Шеннон
a) создатель теории информации
b) математик, разработавший теорию программ и алгоритмов
c) автор конструкции вычислительных устройств, которая до сих пор лежит в основе большинства компьютеров</td></tr>
<tr><td></td><td>23. Большинство машин этого поколения были экспериментальными устройствами и строились с целью проверки тех или иных теоретических положений. Вес и размеры этих компьютеров были такими, что они нередко требовали для себя отдельных зданий.
a) Первое поколение ЭВМ (1945-1954)
b) Второе поколение ЭВМ (1955-1964)
c) третье поколение ЭВМ (1965-1974)
d) Четвертое поколение ЭВМ (1975 – 1985)
e) Пятое поколение ЭВМ (1986 до настоящего времени).</td></tr>
<tr><td rowspan="7">Задания открытого типа</td><td>1.Ниже приведен фрагмент электронной таблицы. Определите значение D3, если в нее скопировать формулу из ячейки D2

<table><tr><td></td><td>A</td><td>B</td><td>C</td><td>D</td><td>E</td></tr><tr><td>1</td><td>40</td><td>17</td><td>27</td><td>41</td><td>49</td></tr><tr><td>2</td><td>37</td><td>34</td><td>28</td><td>=C$3+B2</td><td>17</td></tr><tr><td>3</td><td>42</td><td>47</td><td>82</td><td></td><td>24</td></tr></table></td></tr>
<tr><td>2.Шина какого стандарта позволяет подключить до 256 различных устройств</td></tr>
<tr><td>3.В момент включения персонального компьютера программа тестирования персонального компьютера записана в</td></tr>
<tr><td>4.Стандартизированный язык гипертекстовой разметки документов для просмотра веб-страниц в браузере называется ……..</td></tr>
<tr><td>5.Вредоносная программа, способная внедряться в код других программ, системные области памяти, загрузочные секторы и распространять свои копии по разнообразным каналам связи, называется ……..</td></tr>
<tr><td>6.Сочетание каких клавиш вставляет выделенный фрагмент из буфера обмена (ответ записать в формате …+…):</td></tr>
<tr><td>7.Сочетание каких клавиш в файловом менеджере выделяет всё содержимое папки (ответ записать в формате …+…)</td></tr>
<tr><td colspan="2">ПК-4.2 Демонстрирует навыки использования и оценки информации с применением компьютерных технологий, обеспечивающие ее использования для обоснования проектных</td></tr>
</table>

решений	
Задания закрытого типа	1. Алан Тьюринг d) создатель теории информации e) математик, разработавший теорию программ и алгоритмов f) автор конструкции вычислительных устройств, которая до сих пор лежит в основе большинства компьютеров
	2. Объектно-ориентированное программирование d) методология программирования, центральной идеей которой является инкапсуляция, т.е. структурирование программы на модули особого вида, объединяющие данные и процедуры их обработки, причем внутренние данные модуля могут быть обработаны только предусмотренными для этого процедурами e) взаимодействие пользователя с системой программирования при составлении и отладке программ реализуется диалоговыми средствами графического интерфейса пользователя f) язык программирования, в котором введены элементы, допускающие описание программы в наглядном, легко воспринимаемом человеком виде, упрощающие и автоматизирующие процесс программирования
	3. Взаимодействие пользователя с системой программирования при составлении и отладке программ реализуется диалоговыми средствами графического интерфейса пользователя d) Визуальный язык программирования e) Структурное программирование f) Системы технического обслуживания.
	4. прагматика - f) способы соединения слов в предложения g) значение отдельных слов, словосочетаний и предложений h) словарь языка – способы образования слов из символов i) допустимые символы j) назначение и область применения языка
	5. семантика f) способы соединения слов в предложения g) значение отдельных слов, словосочетаний и предложений h) словарь языка – способы образования слов из символов i) допустимые символы j) назначение и область применения языка
	6. Максимальное число, которое можно записать при помощи восьми двоичных цифр d) 00000000 e) 11111111 f) 10101010
	7. 1 Килобайт (Кб) = d) 1024 байта e) 1028 байт f) 1000 байт

	8. Один из принципов, сформулированных в 1945 году американским ученым венгерского происхождения Джоном фон Нейманом e) Принцип не однородности памяти f) Принцип возврата памяти g) Принцип не противоречия h) Принцип адресности
	9. Инструментальное программное обеспечение подразделяют на d) Операционные и сервисные системы e) Прикладные программы пользователя и пакеты прикладных программ f) Системы программирования, инструментальные среды и системы моделирования
	10. Служебные программы (утилиты) это d) Системное программное обеспечение e) Инструментальное программное обеспечение f) Прикладное программное обеспечение
	11. Интегрированные пакеты прикладных программ это d) Системное программное обеспечение e) Инструментальное программное обеспечение f) Прикладное программное обеспечение
	12. Проблемно-ориентированные пакеты прикладных программ это d) Системное программное обеспечение e) Инструментальное программное обеспечение f) Прикладное программное обеспечение
	13. Методо-ориентированные пакеты прикладных программ это d) Системное программное обеспечение e) Инструментальное программное обеспечение f) Прикладное программное обеспечение
	14. Системы моделирования это d) Системное программное обеспечение e) Инструментальное программное обеспечение f) Прикладное программное обеспечение
	15. Антивирусные программы, предназначенные для предотвращения заражения компьютерными вирусами и ликвидации последствий заражения это d) Служебные программы (утилиты) e) Системы технического обслуживания f) Плоттеры
	16. Величина, способная принимать лишь два различных значения (0 и 1) d) бит e) байт f) килобайт

	17. XXX d) значение 30 в Римской непозиционной системе счисления e) значение 30 в Вавилонской позиционной двоичной системе счисления f) нет правильного ответа
	18. L d) значение 30 в Римской непозиционной системе счисления e) значение 50 в Вавилонской позиционной шестидесятеричной системе счисления f) нет правильного ответа
	19. Основной элемент ЭВМ первого поколения e) Электронная лампа f) Транзистор g) Интегральная схема h) Большая интегральная схема
	20. Основателем кибернетики является d) Жозеф Жакард e) Норберт Винер f) Джон фон Нейман
	21. Жозеф Жакард e) создатель теории информации f) математик, разработавший теорию программ и алгоритмов g) автор конструкции вычислительных устройств, которая до сих пор лежит в основе большинства компьютеров h) изобретение программного управления ткацким станком с помощью перфокарт
	22. Джон фон Нейман d) создатель теории информации e) математик, разработавший теорию программ и алгоритмов f) автор конструкции вычислительных устройств, которая до сих пор лежит в основе большинства компьютеров
	23. Язык программирования высокого уровня a) методология программирования, центральной идеей которой является инкапсуляция, т.е. структурирование программы на модули особого вида, объединяющие данные и процедуры их обработки, причем внутренние данные модуля могут быть обработаны только предусмотренными для этого процедурами b) взаимодействие пользователя с системой программирования при составлении и отладке программ реализуется диалоговыми средствами графического интерфейса пользователя c) язык программирования, в котором введены элементы, допускающие описание программы в наглядном, легко воспринимаемом человеком виде, упрощающие и автоматизирующие процесс программирования

Задания открытого типа	1.Устройство для подключения ПК к глобальной компьютерной сети Интернет?
	2.Задан полный путь к файлу C:\DOC\OBA.TXT Определите расширение файла:
	3.Задан полный путь к файлу C:\DOC\OBA.TXT Определите имя файла:
	4.Задан полный путь к файлу C:\DOC\OBA.TXT Определите имя диска на котором размещен файл:
	5.Если при наборе текста все буквы отображаются заглавными, то это означает, что нажата клавиша:
	6.Технически конструируемая интерактивная среда, позволяющая пользователю погрузиться в искусственный мир и действовать в нём с помощью специальных устройств, называется _____ реальностью:
	7.Программа, которая позволяет открывать и просматривать Web-страницы:

3.2 Типовые вопросы и задания

УК - 1.1. Анализирует задачу, выделяя ее базовые составляющие, осуществляет декомпозицию задачи

1. Принципы строения и функционирования ЭВМ Джона фон Неймана
2. Принцип двоичного кодирования.
3. Принцип программного управления.
4. Принцип однородности памяти.
5. Память ЭВМ
6. Классификация персональных компьютеров
7. Параметры, влияющие на производительность ПК
8. Влияние программных факторов на производительность ПК
9. Системное и программное обеспечение
10. Программный принцип управления компьютером
11. Суть принципа программного управления
12. Классификация программного обеспечения ПК
13. Программное обеспечение
14. Системное программное обеспечение
15. Тенденции развития операционных систем

УК - 1.2. Находит и критически анализирует информацию, необходимую для решения поставленной задачи

1. Типовой комплект персонального компьютера
2. Системный блок
3. Мониторы
4. Принтеры.
5. Внешние устройства ПК
6. Сканеры.
7. Память ПК
8. Накопители на жестких магнитных дисках (HDD – hard disk drive)
9. Твердотельный накопитель (SS -solid-state drive)
10. Накопители на оптических дисках
11. Архивная память ПК
12. Флэш-память

13. Сервисные системы
14. Системы технического обслуживания
15. Служебные программы (утилиты

УК 1.3 Рассматривает возможные варианты решения задачи, оценивая их достоинства и недостатки

1. Классификация электронно-вычислительных машин
2. Классификация электронно-вычислительных машин по назначению
3. Классификация электронно-вычислительных машин по принципу действия
4. Универсальные ЭВМ
5. Проблемно-ориентированные ЭВМ.;
6. Специализированные ЭВМ
7. Малые (мини-ЭВМ).
8. Сверхмалые (микро-ЭВМ)
9. Прикладное программное обеспечение.
10. Прикладная программа пользователя
11. Пакеты прикладных программ
12. Текстовые редакторы
13. Табличные процессоры
14. Системы динамических презентаций
15. Системы управления базами данных

УК 1.5. Определяет и оценивает последствия возможных решений задачи

1. Краткая история развития вычислительной техники
2. Первое поколение ЭВМ (1945-1954)
3. Второе поколение ЭВМ(1955-1964)
4. Третье поколение ЭВМ(1965-1974)
5. Четвёртое поколение ЭВМ (1975 – 1985)
6. Методо-ориентированные ППП
7. Проблемно-ориентированные ППП
8. Интегрированные ППП
9. Классификация компьютерных сетей
10. Тенденции развития вычислительной техники
11. Компиляторы и интерпретаторы
12. Блок-схема. Алгоритм
13. Системная (материнская) плата ПК
14. Трехмерные принтеры (3d-принтеры)
15. Угрозы информационной безопасности

ПК-4.2 Демонстрирует навыки использования и оценки информации с применением компьютерных технологий, обеспечивающие ее использования для обоснования проектных решений

1. Системы управления базами данных
2. Классификация электронно-вычислительных машин
3. Табличные процессоры
4. Классификация электронно-вычислительных машин по назначению
5. Системы динамических презентаций
6. Классификация электронно-вычислительных машин по принципу действия
7. Текстовые редакторы
8. Универсальные электронно-вычислительные машины
9. Проблемно-ориентированные электронно-вычислительные машины.;

10. Пакеты прикладных программ
11. Специализированные электронно-вычислительные машины
12. Малые (мини- электронно-вычислительные машины).
13. Сверхмалые (микро- электронно-вычислительные машины)
14. Прикладное программное обеспечение.
15. Прикладная программа пользователя

4. МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ПРОЦЕДУРЫ ОЦЕНИВАНИЯ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ, НАВЫКОВ И (ИЛИ) ОПЫТА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИХ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ

4 МЕТОДИЧЕСКИЕ МАТЕРИАЛЫ, ОПРЕДЕЛЯЮЩИЕ ПРОЦЕДУРЫ ОЦЕНИВАНИЯ ЗНАНИЙ, УМЕНИЙ, НАВЫКОВ И (ИЛИ) ОПЫТА ДЕЯТЕЛЬНОСТИ, ХАРАКТЕРИЗУЮЩИХ ЭТАПЫ ФОРМИРОВАНИЯ КОМПЕТЕНЦИЙ

Лекции оцениваются по посещаемости, активности, умению выделить главную мысль.

Практические занятия оцениваются по самостоятельности выполнения работы, грамотности в оформлении, правильности выполнения.

Самостоятельная работа оценивается по качеству и количеству выполненных домашних или контрольных работ, грамотности в оформлении, правильности выполнения.

Промежуточная аттестация проводится в форме зачета и экзамена.

Для получения зачета и экзамена студент очной формы обучения должен в течение семестра активно посещать лекции и принимать участие в обсуждении вопросов, касающихся изучаемой темы, выполнить и защитить отчеты по практическим занятиям.

Для получения зачета и экзамена студент заочной формы обучения должен написать контрольную работу, активно посещать лекции и принимать участие в обсуждении вопросов, касающихся изучаемой темы, выполнить и защитить отчеты по практическим занятиям.

Критерии оценки зачета и экзамена могут быть получены в тестовой форме: количество баллов или удовлетворительно, хорошо, отлично. Для получения соответствующей оценки на зачете и экзамене по курсу используется накопительная система бально-рейтинговой работы студентов. Итоговая оценка складывается из суммы баллов или оценок, полученных по всем разделам курса и суммы баллов, полученной на зачете и экзамене.

Таблица 4.1 - Критерии оценки уровня знаний студентов с использованием теста на зачете и экзамене по учебной дисциплине

Оценка	Характеристики ответа студента
Отлично	86-100 % правильных ответов
Хорошо	71-85 %
Удовлетворительно	51- 70%
Неудовлетворительно	Менее 51 %

Оценка «зачтено» соответствует критериям оценок от «отлично» до «удовлетворительно».

Оценка «не зачтено» соответствует критерию оценки «не удовлетворительно».

Количество баллов и оценка неудовлетворительно, удовлетворительно, хорошо, отлично определяются программными средствами по количеству правильных ответов к количеству случайно выбранных вопросов.

Критерии оценивания компетенций, следующие:

1. Ответы имеют полные решения (с правильным ответом). Их содержание свидетельствует об уверенных знаниях обучающегося и о его умении решать профессиональные задачи, оценивается в 5 баллов (отлично);

2. Более 75% ответов имеют полные решения (с правильным ответом). Их содержание свидетельствует о достаточных знаниях обучающегося и его умении решать профессиональные задачи – 4 балла (хорошо);

3. Не менее 50% ответов имеют полные решения (с правильным ответом). Их содержание свидетельствует об удовлетворительных знаниях обучающегося и о его ограниченном умении решать профессиональные задачи, соответствующие его будущей квалификации – 3 балла (удовлетворительно);

4. Менее 50% ответов имеют решения с правильным ответом. Их содержание свидетельствует о слабых знаниях обучающегося и о его неумении решать профессиональные задачи – 2 балла (неудовлетворительно).